

## LETTERE DI ZOID – MEMORIA SEQUENZIALE VISIVO-SIMBOLICA

Riconosci le posizioni.

**Descrizione del gioco:** stampare due serie di immagini e ritagliarle (una serie per l'insegnante, l'altra per il bambino). L'insegnante posiziona sul tavolo due o più tessere fra la serie preparata per il bambino e le mostra all'alunno; in seguito sceglie tra la propria serie una fra le due o più immagini proposte al bambino e gliela mostra per alcuni secondi. Successivamente il bambino dovrà indicare la tessera in cui il pesciolino è raffigurato nella medesima direzione di quella proposta dall'insegnante. Per le prime esercitazioni l'immagine esposta dall'insegnante al bambino può essere lasciata sul tavolo. Si consiglia di proporre inizialmente solo due tessere e di proseguire aggiungendone altre. Lo stesso gioco si può presentare con le tessere raffiguranti la bandiera.









